

NUMERISK LØYING AV LAPLACE 'S LIKNING

Oppgåve nr. 2 side 916 i Kreyszig (utg. 9)

Vi ser på diverse metodar for å løyse systemet av lineære likningar som representerer Laplace's diff. likning med oppgitte verdiar til $u(x,y)$ langs randa til området.

[> *with(LinearAlgebra)* :

[>

[> # Skriv $u_{1,1}=a$, $u_{2,1}=b$, $u_{1,2}=c$, $u_{2,2}=d$

[> Vi får eit likningsystem med koeff matrise A og konstant vektor B . Vi skal bestemme a, b, c, d

$$\begin{aligned}
 > A, X, B := \begin{bmatrix} -4 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & -4 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -4 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & -4 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -1 \\ -26 \\ 55 \\ 26 \end{bmatrix} \\
 A, X, B := \begin{bmatrix} -4 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & -4 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -4 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & -4 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -1 \\ -26 \\ 55 \\ 26 \end{bmatrix} \tag{1}
 \end{aligned}$$

[> $A.X$

$$\begin{bmatrix} -4a + b + d \\ a - 4b + c \\ b - 4c + d \\ a + c - 4d \end{bmatrix} \tag{2}$$

[> $A_{inv} := A^{-1}$

$$A_{inv} := \begin{bmatrix} -\frac{7}{24} & -\frac{1}{12} & -\frac{1}{24} & -\frac{1}{12} \\ -\frac{1}{12} & -\frac{7}{24} & -\frac{1}{12} & -\frac{1}{24} \\ -\frac{1}{24} & -\frac{1}{12} & -\frac{7}{24} & -\frac{1}{12} \\ -\frac{1}{12} & -\frac{1}{24} & -\frac{1}{12} & -\frac{7}{24} \end{bmatrix} \tag{3}$$

$$\text{> } X := \begin{bmatrix} u_{1,1} \\ u_{2,1} \\ u_{2,2} \\ u_{1,2} \end{bmatrix} :$$

$$\text{> } X = A \text{inv} \cdot B$$

$$\begin{bmatrix} u_{1,1} \\ u_{2,1} \\ u_{2,2} \\ u_{1,2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \\ 2 \\ -16 \\ -11 \end{bmatrix}$$

(4)

> # Dette er altså løysinga, som vi fann lett ved å invertere koeffisient matrisa A

> # `Men la oss også sjekke korleis Gauss eliminasjon vil foregå :

> # den utvida koeffisient-matrise er

$$\text{> } A_{\text{ext}} := \begin{bmatrix} -4 & 1 & 0 & 1 & -1 \\ 1 & -4 & 1 & 0 & -26 \\ 0 & 1 & -4 & 1 & 55 \\ 1 & 0 & 1 & -4 & 26 \end{bmatrix}$$

$$A_{\text{ext}} := \begin{bmatrix} -4 & 1 & 0 & 1 & -1 \\ 1 & -4 & 1 & 0 & -26 \\ 0 & 1 & -4 & 1 & 55 \\ 1 & 0 & 1 & -4 & 26 \end{bmatrix}$$

(5)

> # Vi illustrerer Gauss eliminasjon ved å finne LU-dekomposisjonen til Aext, altså Aext = PLU = LU (P = Id når det er unødvendig å byte rader)

> LUdecomposition(Aext)

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -\frac{1}{4} & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -\frac{4}{15} & 1 & 0 \\ -\frac{1}{4} & -\frac{1}{15} & -\frac{2}{7} & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -4 & 1 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & -\frac{15}{4} & 1 & \frac{1}{4} & -\frac{105}{4} \\ 0 & 0 & -\frac{56}{15} & \frac{16}{15} & 48 \\ 0 & 0 & 0 & -\frac{24}{7} & \frac{264}{7} \end{bmatrix}$$

(6)

> # Dette viser at Gauss eliminasjon ville ha leda oss til den utvida øvre triangulære matrise:

$$U = \begin{bmatrix} -4 & 1 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & -\frac{15}{4} & 1 & \frac{1}{4} & -\frac{105}{4} \\ 0 & 0 & -\frac{56}{15} & \frac{16}{15} & 48 \\ 0 & 0 & 0 & -\frac{24}{7} & \frac{264}{7} \end{bmatrix}$$

> # og ved tilbakesubstitusjon er det lett å finne løysinga $d = -11$, $C = -16$, $b = 2$, $a = -2$

> # Illustrasjon av Gauss-Seidel iterasjon.

> # La oss også sjå kva som skjer når vi vil løyse det lineære likningsystemet $AX = B$ ovanfor ved Gauss-Seidel iterasjon..Først må vi omforme likningsystemet slik at den nye koeffisient matrise (som vi framleis vil kalle A) har berre 1-tal på diagonalen.

$$A, B := -\frac{1}{4} \cdot \begin{bmatrix} -4 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & -4 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -4 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & -4 \end{bmatrix}, -\frac{1}{4} \cdot \begin{bmatrix} -1 \\ -26 \\ 55 \\ 26 \end{bmatrix}$$

$$A, B := \begin{bmatrix} 1 & -\frac{1}{4} & 0 & -\frac{1}{4} \\ -\frac{1}{4} & 1 & -\frac{1}{4} & 0 \\ 0 & -\frac{1}{4} & 1 & -\frac{1}{4} \\ -\frac{1}{4} & 0 & -\frac{1}{4} & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} \frac{1}{4} \\ \frac{13}{2} \\ -\frac{55}{4} \\ -\frac{13}{2} \end{bmatrix}$$

(7)

> Vi skriv no $A = L + I + U$, der L er nedre og U er øvre triangulær med berre 0 på diagonalen.Likningsystemet kan skrivast som $(I+L)X = -UX + B$. Hvis no P er matrisa $I+L$, og Q den inverse, så får vi X åleine på venstre side av likninga ved å skrive $X = -Q.U.X + Q.B$.

>

>

$$\begin{aligned}
 &> P, U, Q := \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -\frac{1}{4} & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -\frac{1}{4} & 1 & 0 \\ -\frac{1}{4} & 0 & -\frac{1}{4} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & -\frac{1}{4} & 0 & -\frac{1}{4} \\ 0 & 0 & -\frac{1}{4} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -\frac{1}{4} \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -\frac{1}{4} & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -\frac{1}{4} & 1 & 0 \\ -\frac{1}{4} & 0 & -\frac{1}{4} & 1 \end{bmatrix}^{-1} \\
 &P, U, Q := \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -\frac{1}{4} & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -\frac{1}{4} & 1 & 0 \\ -\frac{1}{4} & 0 & -\frac{1}{4} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & -\frac{1}{4} & 0 & -\frac{1}{4} \\ 0 & 0 & -\frac{1}{4} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -\frac{1}{4} \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ \frac{1}{4} & 1 & 0 & 0 \\ \frac{1}{16} & \frac{1}{4} & 1 & 0 \\ \frac{17}{64} & \frac{1}{16} & \frac{1}{4} & 1 \end{bmatrix} \quad (8)
 \end{aligned}$$

> # Vi definerer $C = -Q.U$ og $K = Q.B$:

> $C, K := -Q.U, Q.B$

$$C, K := \begin{bmatrix} 0 & \frac{1}{4} & 0 & \frac{1}{4} \\ 0 & \frac{1}{16} & \frac{1}{4} & \frac{1}{16} \\ 0 & \frac{1}{64} & \frac{1}{16} & \frac{17}{64} \\ 0 & \frac{17}{256} & \frac{1}{64} & \frac{33}{256} \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} \frac{1}{4} \\ \frac{105}{16} \\ -\frac{775}{64} \\ -\frac{2423}{256} \end{bmatrix} \quad (9)$$

> # No har vi likningsystemet $X = CX + K$, klar til vanleg iterasjon : $X(n+1) = C.X(n) + K$:

> $a, b, c, d := 100.0, 100.0, 100.0, 100.0$; $Digits := 4$

$a, b, c, d := 100.0, 100.0, 100.0, 100.0$

$Digits := 4$

(10)

$$> X := \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{bmatrix}$$

$$X := \begin{bmatrix} 100.0 \\ 100.0 \\ 100.0 \\ 100.0 \end{bmatrix}$$

(11)

> for i from 1 to 20 do $X := C.X + K$ end do

$$X := \begin{bmatrix} 50.2500000000000 \\ 44.0625000000000 \\ 22.2606250000000 \\ 11.6251562500000 \end{bmatrix}$$

$$X := \begin{bmatrix} 14.1719140625000 \\ 15.6081347656250 \\ -6.94167724609375 \\ -4.69244079589844 \end{bmatrix}$$

$$X := \begin{bmatrix} 2.97892349243164 \\ 5.50931156158447 \\ -13.5457823085785 \\ -9.14171470403671 \end{bmatrix}$$

$$X := \begin{bmatrix} -0.658100785613060 \\ 2.94902922645211 \\ -15.2981713693961 \\ -10.4890680387523 \end{bmatrix}$$

$$X := \begin{bmatrix} -1.63500970307505 \\ 2.26670473188220 \\ -15.8055908267175 \\ -10.8601501324481 \end{bmatrix}$$

$$X := \begin{bmatrix} -1.89836135014149 \\ 2.07401195578525 \\ -15.9465345441657 \\ -10.9612239735768 \end{bmatrix}$$

$$X := \begin{bmatrix} -1.97180300444789 \\ 2.02041561284660 \\ -15.9852020901826 \\ -10.9892512736576 \end{bmatrix}$$

$$X := \begin{bmatrix} -1.99220891520275 \\ 2.00564724865367 \\ -15.9959010062510 \\ -10.9970274803634 \end{bmatrix}$$

$$X := \begin{bmatrix} -1.99784505792744 \\ 2.00156348395539 \\ -15.9988659991020 \\ -10.9991777642574 \end{bmatrix}$$

$$X := \begin{bmatrix} -1.99940357007549 \\ 2.00043260770562 \\ -15.9996862891379 \\ -10.9997724648034 \end{bmatrix}$$

$$X := \begin{bmatrix} -1.99983496427443 \\ 2.00011968664691 \\ -15.9999131945391 \\ -10.9999370397034 \end{bmatrix}$$

$$X := \begin{bmatrix} -1.99995433826412 \\ 2.00003311679919 \\ -15.9999759807260 \\ -10.9999825797475 \end{bmatrix}$$

$$X := \begin{bmatrix} -1.99998736573709 \\ 2.00000916338422 \\ -15.9999933540908 \\ -10.9999951799570 \end{bmatrix}$$

$$X := \begin{bmatrix} -1.99999650414319 \\ 2.00000253544149 \\ -15.9999981611289 \\ -10.9999986663180 \end{bmatrix}$$

$$X := \begin{bmatrix} -1.99999903271913 \\ 2.00000070153800 \\ -15.9999994911950 \\ -10.9999996309785 \end{bmatrix}$$

$$X := \begin{bmatrix} -1.99999973236013 \\ 2.00000019411122 \\ -15.9999998592168 \\ -10.9999998978942 \end{bmatrix}$$

$$X := \begin{bmatrix} -1.99999992594576 \\ 2.00000005370935 \\ -15.9999999610462 \\ -10.9999999717480 \end{bmatrix}$$
$$X := \begin{bmatrix} -1.99999997950966 \\ 2.00000001486103 \\ -15.9999999892217 \\ -10.9999999921829 \end{bmatrix}$$
$$X := \begin{bmatrix} -1.99999999433046 \\ 2.00000000411195 \\ -15.9999999970177 \\ -10.9999999978370 \end{bmatrix}$$
$$X := \begin{bmatrix} -1.99999999843127 \\ 2.00000000113775 \\ -15.9999999991748 \\ -10.9999999994015 \end{bmatrix}$$

(12)

> # Dette illustrerer at Gauss-Seidel iterasjon fører til den korrekte løysingsvektor (-2, 2,
-16, -11)

>