

Lineære ligningssystem, repetisjon



Vi har sett følgende metoder for å løse ligningssystem:

- I Gauss-eliminasjon:
 - (I a) transformasjon av totalmatrisen, (I b) tilbakesubstitusjon
- II Gauss-Jordan-eliminasjon
- III Invers matrise:
 - (III a) Beregning av A^{-1} , (III b) $\mathbf{x} = A^{-1}\mathbf{b}$

Algoritmanalyse



- I (Gauss) I a krever $2/3n^3$ operasjoner, I b krever n^2 operasjoner
- II (Gauss-Jordan) krever n^3 operasjoner
- III (invers) III a krever $2n^3$ operasjoner, III b krever $2n^2$ operasjoner

Gauss-eliminasjon	Invers matrise
+ tar mindre tid + kan brukes for alle matriser	+ III a er uvhengig av b tar mindre tid når mange system med samme A skalløses

LU-faktorisering

Ideen: gjør Gauss eliminasjon på koeffisientersmatrise og husk hva slags operasjon var brukt.

$$A \rightarrow \dots \rightarrow U$$

U er en trappeform matrise, $A = LU$ hvor L er en nedretriangular matrise med 1'er på diagonalen.

Eksempel

$$A = \begin{bmatrix} 4 & -2 & -2 \\ -2 & 5 & -1 \\ -2 & -1 & 7 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 4 & -2 & -2 \\ 0 & 4 & -2 \\ 0 & -2 & 6 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 4 & -2 & -2 \\ 0 & 4 & -2 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix} = U$$

$$L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -0.5 & 1 & 0 \\ -0.5 & -0.5 & 1 \end{bmatrix}$$

Triangulær matriser



En kvadratisk matrise $A = [a_{ij}]$ kalles øvre/nedretriangulær hvis $a_{ij} = 0$ når $i > j$ / $i < j$ (alle elementer over/under hoveddiagonalen lik null).

Eksempler

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -3 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & 0 \\ 2 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

LU-faktorisering og lineære system



For å løse $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ vi

- først finner \mathbf{y} slik at $L\mathbf{y} = \mathbf{b}$ (dette svarer til transformasjonen av vektor \mathbf{b} i totalmatrisen ved Gauss-eliminering),
- og så finner \mathbf{x} ved å løse $U\mathbf{x} = \mathbf{y}$ (det er tilbakesubstitusjon i Gauss-eliminering).

LU-faktorisering finnes hvis A kan reduseres til trappeform matrise uten å bytte om rader, ellers bruker man *PLU*-faktorisering som også har en permutasjon P av rader. I praksis er *PLU* brukt, permutasjon brukes også til å redusere beregningsfeil.

Oppsummering



Vi har lært:

LU-faktoresering

Lærebok: 2.5, sider: 141-147

Nest gang

Kahoot! (kap. 1 og 2), Determinanter

Lærebok: 3.1-3.2, sider: 182-192.