

## Numerisk løsning av ODEs

Vi kan enkelt finne numeriske approksimasjoner til løsninger av forskjellige ordinære differensialligninger med Maple. Til dette bruker vi pakken *Student[NumericalAnalysis]*:

*with(Student[NumericalAnalysis]) :*

Vi prøver oss på følgende ligning:

*ode1 := diff(y(x), x) = x·exp(-y(x));*

$$\frac{d}{dx} y(x) = x e^{-y(x)} \quad (1)$$

For å implementere en numerisk metode, bruker vi kommandoen *InitialValueProblem* (ligning, initialbetingelser, verdi, metode, undermetode):

$$1.048 \quad (2)$$

*InitialValueProblem(ode1, y(0) = 0, x = 2, method = rungekutta, submethod = meuler )*

$$1.105 \quad (3)$$

Her har vi brukt initialverdien  $y(0)=0$ . Vi tilnærmer løsningen i  $x=2$  og metoden vi bruker er *Modified Euler* (som er en Runge-Kutta-metode).

Maple bruker 5 skritt om ikke annet er oppgitt. For å bruke noe annet, spesifiserer vi det med *numsteps*:

*InitialValueProblem(ode1, y(0) = 0, x = 2, method = rungekutta, submethod = meuler, numsteps = 8, output = information )*

<i>x</i>	<i>[Maple's numeric solution]</i>	<i>[Runge-Kutta Modified Euler]</i>	<i>[Error]</i>
0.	0.	0.	0.
0.2500	0.03077	0.03125	0.0004800
0.5000	0.1178	0.1194	0.001605
0.7500	0.2478	0.2506	0.002787
1.	0.4055	0.4089	0.003368
1.250	0.5773	0.5808	0.003539
1.500	0.7538	0.7570	0.003247
1.750	0.9287	0.9316	0.002856
2.	1.099	1.101	0.001969

 (4)

Kommandoen *output=* lar oss bestemme hva slags svar vi skal få. *information* gir en liste som du ser over. Vi kan også få et plot av løsningen. Under har vi benyttet Eulers metode:

*InitialValueProblem(ode1, y(0) = 0, x = 2, method = euler, output = plot )*

