

## KOMMENTARER/LF 4ØVING

**2.5**

Det store temaet her er kjerneregelen som ser ut slik vi er vant til fra MA1101, men der produktet generelt blir et matriseprodukt

$$D(f \circ g) \underline{x_0} = Df(\underline{y_0})g(\underline{x_0}) \quad (1)$$

Spesialtilfellet (2) er spesielt viktig!

DETTE ER UVANT, OG DET TAR TID Å BLI FORTROLIG MED REGNETEKNIKKEN. (Øvelse gjør som alltid mest!)

#3(a)

Skal finne  $\overset{h}{(f \circ c)'}(t)$  ved <sup>i)</sup> direkte innsetting og <sup>ii)</sup> ved kjerneregelen:  $f(x, y) = xy$ ,  $c(t) = (\overset{x}{e^t}, \overset{y}{\cos t})$

$$i) h(t) = (f \circ c)(t) = e^t \cos t \text{ s.a. } h'(t) = \underline{e^t(\cos t - \sin t)}$$

$$ii) \frac{dh}{dt} = \frac{\partial f}{\partial x} \frac{dx}{dt} + \frac{\partial f}{\partial y} \frac{dy}{dt} = y e^t + x(-\sin t) = \underline{e^t(\cos t - \sin t)}$$

#6) Dette er den romlige varianten av - det ufullstendige - eksempl 4.

$$x = g \sin \phi \cos \theta, y = g \sin \phi \sin \theta, z = g \sin \phi$$

Altså, siden  $f$  er derivertbar,

$$\frac{\partial f}{\partial g} = \frac{\partial f}{\partial x} \frac{\partial x}{\partial g} + \frac{\partial f}{\partial y} \frac{\partial y}{\partial g} + \frac{\partial f}{\partial z} \frac{\partial z}{\partial g}.$$

$$= \sin \phi \cos \theta \frac{\partial f}{\partial x} + \sin \phi \sin \theta \frac{\partial f}{\partial y} + \sin \phi \frac{\partial f}{\partial z}$$

Tilsvarende for  $\frac{\partial f}{\partial \phi}$  og  $\frac{\partial f}{\partial \theta}$ . "in terms of" betyr her: ved hjelp av/uttrykt ved

#7) Se ex 3 s.130.

$$f(u, v) = (\tan(u-1) - e^v, u^2 - v^2)$$

$$g(x, y) = (e^{x-y}, x-y)$$

$$(f \circ g)(x, y) = f(e^{x-y}, x-y) = (\tan(e^{x-y}-1) - e^{x-y}, e^{2(x-y)} - (x-y)^2)$$

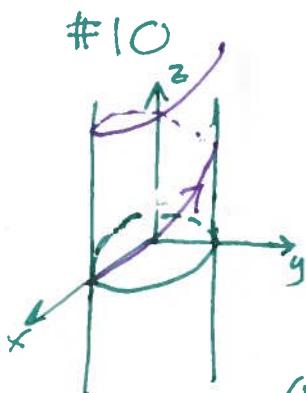
$$D(f \circ g)(1,1) = ? \quad g(1,1) = (e^0, 0) = (1,0)$$

$$D f(u,v) = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial u} & \frac{\partial f_1}{\partial v} \\ \frac{\partial f_2}{\partial u} & \frac{\partial f_2}{\partial v} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{\cos^2(u-1)} & -e^v \\ 2u & -2v \end{bmatrix}$$

$$D g(x,y) = \begin{bmatrix} e^{x-y} & -e^{x-y} \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

$$D(f \circ g)(1,1) = Df(1,0) Dg(1,1) =$$

$$= \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 2 & -2 \end{bmatrix}$$



$$(a) T(x,y,z) = x^2 + y^2 + z^2$$

$$\sigma(t) = (\cos t, \sin t, t)$$

$$T(t) = \cos^2 t + \sin^2 t + t^2 = 1 + t^2$$

$$T'(t) = 2t \quad \text{Alt. } \frac{dT}{dt} = \nabla T \begin{bmatrix} \frac{dx}{dt} \\ \frac{dy}{dt} \\ \frac{dz}{dt} \end{bmatrix}$$

$$(b) t_0 = \frac{\pi}{2} \quad (\text{Å sperre etter lineariseringen})$$

$T(t_0) + (t-t_0) T'(t_0)$  virker litt "tullet" i denne oppgaven)

$$T\left(\frac{\pi}{2} + 0.01\right) \approx T\left(\frac{\pi}{2}\right) + 0.01 T'\left(\frac{\pi}{2}\right) = 1 + \left(\frac{\pi}{2}\right)^2 + 0.01 \pi = \underline{\underline{3.4989}}$$

$$(T\left(\frac{\pi}{2} + 0.01\right)) = 1 + \left(\frac{\pi}{2} + 0.01\right)^2 = \underline{\underline{1 + \left(\frac{\pi}{2}\right)^2 + 0.01 \pi + 0.0001}}$$

#21 Hører egentlig ikke hjemme her (?), men var kanskje for vanskelig i forrige sesjon. Arbeidskrevende er den i hvert fall, men Logaritmisk derivasjon hjelper!

$$P(V-b) e^{\frac{a}{RVT}} = RT \text{ der } a, b, R \text{ konstanter, } V=V(T, P)$$

$$\ln P + \ln(V-b) + \frac{a}{RVT} \underset{P \text{ der på legge sider mhp T}}{\equiv} \ln R + \ln T \quad (P \text{ betraktes som konst})$$

$$\frac{1}{V-b} \frac{\partial V}{\partial T} - \frac{a}{R} \frac{\left(\frac{\partial V}{\partial T} T + V\right)}{(VT)^2} = \frac{1}{T}$$

$$\frac{\partial V}{\partial T} \left( \frac{1}{V-b} - \frac{a}{RV^2T} \right) = \frac{a}{RVT^2} + \frac{1}{T}$$

$$\frac{\partial V}{\partial T} \left[ \frac{1}{RT} \left( \frac{RT}{V-b} - \frac{a}{V^2} \right) \right] = \frac{1}{RT} \left( \frac{a}{VT} + R \right)$$

Formelen følger!

**2.6** Gradienten står sentralt i pensum. Inn-  
gå i formel for retningsderivert. Gir normal til nivå-  
kurver og nivåflater.

$$\# 3 \quad \frac{d}{dx}(x^y) = y \cdot x^{y-1} \text{ da } x^y = e^{y \ln x} \quad (x, y > 0 \text{ her})$$

$$\# 4 \quad f(x, y) = y \cos(\pi x) - x \cos(\pi y) + 1$$

$$\nabla f = (-\pi y \sin(\pi x) - \cos(\pi y), \cos(\pi x) + x \pi \sin(\pi y))$$

$$\nabla f(2, 1) = (1, -1); \quad (1, -1) \perp (1, 1) \text{ da } 1 \cdot 1 + (-1) \cdot 1 = 0$$

Bør gå i retning  $(1, -1)$  (eller mult. av denne)

$$\# 8(c) \quad (*) \times yz = 1 \quad i (1, 1, 1) \text{ Nivåflate til } f(x, y, z) = xyz;$$

$$\nabla f = (yz, xz, xy), \text{ og i } (1, 1, 1) : \underline{(1, 1, 1)} \text{ flatenormal}$$

Tangentplan til  $(*)$  i  $(1, 1, 1)$  blir altså

$$1 \cdot (x-1) + 1 \cdot (y-1) + 1 \cdot (z-1) = 0$$

$$\underline{x+y+z=3}$$

#13  $\cos(xy) - e^z = -2$

er en nivåflate til  $f(x, y, z) = \cos(xy) - e^z$ :

$(1, \pi, 0)$ .

$\nabla f = (-y \sin(xy), -x \sin(xy), -e^z)$ . Flatenormal i

$(1, \pi, 0)$  er  $\nabla f(1, \pi, 0) = (0, 0, -1) = -\underline{k}$ ,

som er en enhetsnormal vektor (det samme er  $\underline{k}$ ).

# 21 (Se ex 1, s 135)

$$r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \quad \text{da } r = \|(x, y, z)\|$$

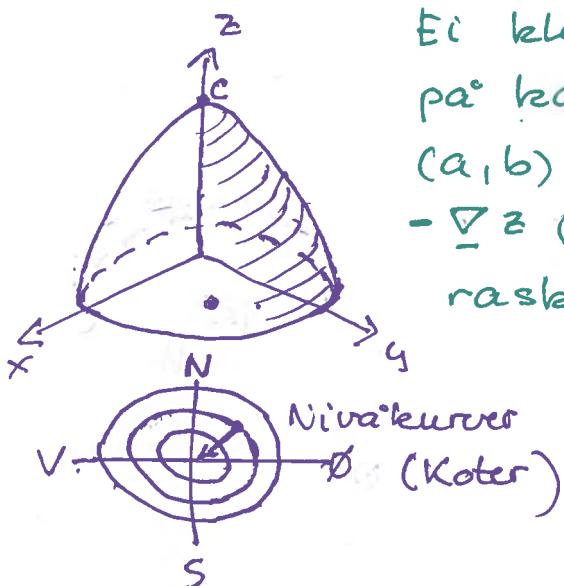
$$\begin{aligned}\nabla(\frac{1}{r}) &= -r^{-2} (\frac{1}{2}(x^2 + y^2 + z^2)^{-\frac{1}{2}} x, \frac{1}{2}(x^2 + y^2 + z^2)^{-\frac{1}{2}} y, \frac{1}{2}(x^2 + y^2 + z^2)^{-\frac{1}{2}} z) \\ &= -\frac{(x, y, z)}{r^3} = \underline{\underline{-\frac{1}{r^3} \Gamma}}\end{aligned}$$

# 26 Høyden over havet,  $z$ , er gitt ved  $z = c - ax^2 - by^2$

$(a, b, c > 0)$  Har  $\nabla z = (-2ax, -2by)$ , og denne

peker i retningen høyden stiger mest i  $(x, y)$ .

I  $(1, 1)$  stiger altså høyden mest i retning  $-(a, b)$ .



Ei klinkekule som slippes i  $(1, 1)$  - på kartet! - vil trille i retning  $(a, b)$ . I denne retningen,  $-\nabla z(1, 1) = 2(a, b)$ , avtar høyden raskest.

Elektra (Kgr. # 2.6.-4)

Kan gå i retning  $\pm (b, -a)$  for å holde seg på samme høyde.